**GRY PLANSZOWE DO UTRWALANIA GŁOSEK I ZABAWY**

**INSTRUKCJA GIER**

Proponowane gry do druku to **wyścigi.** Wygrywa ta osoba, która okrążając planszę „zdobędzie” najwięcej obrazków.

**Każda z gier** przeznaczona jest dla 2 do 4 uczestników. Do zabawy potrzebne są pionki, kostka oraz kolorowe liczmany, którymi będziemy oznaczać zdobyte przez uczestników obrazki.

Wszyscy uczestnicy zabawy ustawiają swoje pionki na starcie, najmłodszy rzuca kostką, czyta słowo i oznacza właściwy obrazek. Dla uatrakcyjnienia gry, można **ułożyć zdanie** z wylosowanym słowem lub zapisać je w zeszycie logopedycznym.

**Wygrywa** ten z graczy, który po okrążeniu planszy oznaczył **najwięcej** obrazków.

Miłej zabawy!





